



Mokymosi trukmė: 1 metai (turintiems vidurinį išsilavinimą)

Suteikiama kvalifikacija: Virtualios realybės vizualių produktų gamintojas.

Igyjamos kompetencijos:

Virtualios realybės vizualių produktų gamintojas gebės inovatyviai naudoti kūrybinius gebėjimus reklamos ir pardavimų sektoriuose. Mokės aptarnauti filmavimo, fotografavimo ir virtualios realybės peržiūros techniką bei naudoti tam skirtas kompiuterines programas. Virtualios realybės vizualių produktų gamintojas, kurdamas virtualią aplinką, taikys piešimo, komponavimo gebėjimus ir įgūdžius 3D modeliavime, animacijoje, sferinėje fotografijoje. Išmanys IT pagrindus, formuos filmavimo, garso ir vaizdo montažo įgūdžius, mokės valdyti bepiločius skraidymo aparatus.

Mokomi dalykai:

- IT dalykai
- Maketavimas
- Animacija
- 3D modeliavimas
- Sferinė fotografija
- Garso ir vaizdo montažas
- 360° filmavimas
- Dailė ir komponavimo menas
- Dronai ir jų valdymas

Papildomos galimybės:

Norintys turės galimybę tobulinti savo kompetencijas ir susipažinti su internetinės TV studijos darbo specifika.

Karjeros galimybės:

Virtualios realybės vizualių produktų gamintojas galės dirbti IT srityje didžiosiose žinomose įmonėse, kurių pasaulinėje rinkoje vis daugėja. Tęsti mokslą šios srities aukštosiose mokyklose.

Praktika:

Praktika atliekama mokyklos kūrybinėje studijoje naudojant filmavimo, fotografavimo, kompiuterinę bei virtualios realybės peržiūros techniką. Taip pat virtualaus dizaino bei reklamos kūrimo įmonėse.

Tai, ką vikšras vadina pasaulio pabaiga, mokytojas vadina drugeliu.

Amerikiečių rašytojas Ričardas Bachas